

Musterlösung Teilleistung

A1 a) • Eine Turingmaschine ist ein 5-Tupel $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, q_f)$

- wobei:
- Q - endliche Zustandsmenge
 - Σ - Eingabealphabet
 - δ - endliche Liste von Zustandsübergängen
- $$(q, x) \rightarrow (q', x') \quad \text{mit } q, q' \in Q$$
- $$x \in \bar{\Sigma}$$
- $$x' \in \bar{\Sigma} \quad \text{oder } x' = R, L$$

mit $\bar{\Sigma} = \Sigma \cup \{\#\}$
 für jedes Paar (q, x) gibt es höchstens eine solche Regel, d.h.

δ ist partielle Funktion $Q \times \bar{\Sigma} \rightarrow Q \times (\bar{\Sigma} \cup \{R, L\})$

$q_0 \in Q$ - Startzustand; $q_f \in Q$ - Finalzustand

b) • Konfigurationen sind Paare (q, w) , $q \in Q$,
 $w \in \bar{\Sigma}^* \times \bar{\Sigma} \times \bar{\Sigma}^*$ (Bandinhalt mit Kopfposition)

• Folgekonfigurationsrelation \vdash :

- 1 $(q, s_0 \dots \underline{s_i} s_{i+1} \dots s_n) \vdash (q', s_0 \dots s_i \underline{s_{i+1}} \dots s_n)$
 falls $(q, s_i) \rightarrow (q', R)$ in δ
- 2 $\text{---} \text{---} \vdash (q', s_0 \dots s_{i-1} s_i \text{---} s_n)$
 falls $(q, s_i) \rightarrow (q', L)$ in δ
- $\text{---} \text{---} \vdash (q', s_0 \dots s_{i-1} \text{---} s_{i+1} \dots s_n)$
 falls $(q, s_i) \rightarrow (q', \gamma)$ in δ
 mit $\gamma \in \bar{\Sigma}$
- $\text{---} \text{---} \text{---}$ Haltkonfiguration falls $\delta(q, s_i)$ nicht definiert

• Berechnung: Endliche oder unendliche Folge
 von $s_0 \dots s_n$
 $K_0 \vdash K_1 \vdash K_2 \vdash \dots$ von Konfigurationen mit

- $K_0 = (q_0, \underline{s_0} \dots s_n)$ Initialkonfiguration
- falls die Folge endlich ist, ist die letzte Konfiguration eine Haltkonfiguration

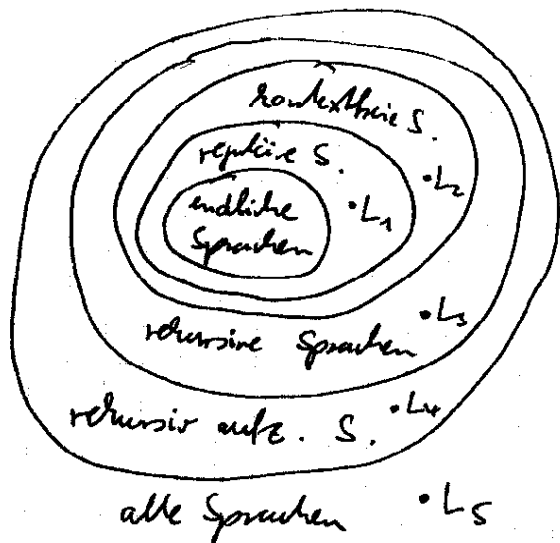
• akzeptierende Berechnung: Obige Folge die endlich ist und die Haltkonfiguration am Ende enthält q_f

2 • nicht akz.-Berechnung: sonst

~~b) Eine formale Sprache L heißt rekursiv aufzählbar, falls es eine T.M. M gibt, die L akzeptiert: $L = L(M)$.~~

~~Die Sprache L heißt rekursiv falls es eine T.M. M gibt die L akzeptiert und auf jede Eingabe hält.~~

c) ~~xxx~~



$$L_1 = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$L_2 = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$L_3 = \{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$L_4 = \{c(M)w \mid M \text{ TM, die auf Eingabe } w \text{ hält}\} = L_{\text{halt}}$$

$$L_5 = \{c(M) \mid c(M) \notin L(M)\} = L_{\text{code}}$$

Idee der Arbeitsweise:

- von links nach rechts laufen und für jedes gefundene "a" ein "c" suchen und mit Spezialsymbol \$ überschreiben
- gleichzeitig analog nach "b" suchen und für jedes gefundene "b" dieses und ein zugehöriges "d" löschen
- etc.

5

Bessere Modifikation von TM mit zusätzlichen Bandsymbolen:

$$M = (Q, \Sigma, \Sigma \cup \{\$, \# \}, \delta, q_0, q_F) \text{ mit } \begin{cases} 1 \\ 1 \end{cases}$$

$$Q = \{q_0, q_F, q_1, \dots, q_8\}$$

$$\delta: (q_0, \#) \rightarrow (q_F, \#)$$

$$(q_0, a) \rightarrow (q_1, \$)$$

$$(q_0, b) \rightarrow (q_3, \#)$$

$$(q_0, c) \rightarrow (q_5, \#)$$

$$(q_0, d) \rightarrow (q_7, \#)$$

11
dabei Kommentare 2
löschen und
"a" gefunden ... "c" suchen
-3

c-Suchmodul: $(q_1, x) \rightarrow (q_1, R)$

$$(q_1, c) \rightarrow (q_2, \$)$$

$$(q_2, x) \rightarrow (q_2, L)$$

$$(q_2, \#) \rightarrow (q_0, R)$$

$x = \$, b, a, d$ nach rechts suchen
c gefunden; wieder zurück
laufen
 $x = a, b, d, \$$

a, b, d-Suchmodul sind analog zu obigen!

$$(q_0, \$) \rightarrow (q_0, R)$$

schon überschriebene Zeichen
übersetzen

a) $\exists \epsilon: M = \{f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*\}$ mit $\Sigma = \{1\}$ ist überabzählbar.

Ann.: M ist abzählbar, d.h. $M = \{f_0, f_1, f_2, \dots\}$

Definiere

$$\exists g: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^* \text{ durch}$$

$$g(1^n) = f_n(1^n)!$$

Dann gilt für alle $n \in \mathbb{N}$: $g \neq f_n$.

Also ist g nicht in der Auflistung von M enthalten \Downarrow

b) Jede TM, die eine Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ berechnet, kann durch ein Codewort über $\{0,1\}$ kodiert werden.

Da $\{0,1\}^*$ abzählbar ist, gibt es daher nur abzählbar viele solche TMs und daher höchstens abzählbar viele berechenbare Funktionen $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$.

Da aber insgesamt überabzählbar viele Funktionen dieses Typs existieren können nicht alle davon auch berechenbar sein.

- a) Satz: Jede nicht-triviale Eigenschaft von formalen Sprachen ist unentscheidbar. Genauer: für jede nicht-triviale Eigenschaft P von formalen Sprachen ist die Sprache
- $$L_P = \{c(M) \mid L(M) \text{ hat Eigenschaft } P\}$$
- nicht entscheidbar.

Eine Eigenschaft heißt trivial falls alle Sprachen oder keine Sprache die Eigenschaft hat.

- b) Es gilt:

$$L = \{c(M) \mid L(M) = \Sigma^*\}$$

Die Eigenschaft gleich zu Σ^* zu sein ist nicht-trivial:

Σ^* hat diese Eigenschaft; \emptyset hat sie nicht.

~~Also~~ Nach dem Satz von Rice ist L daher nicht entscheidbar.

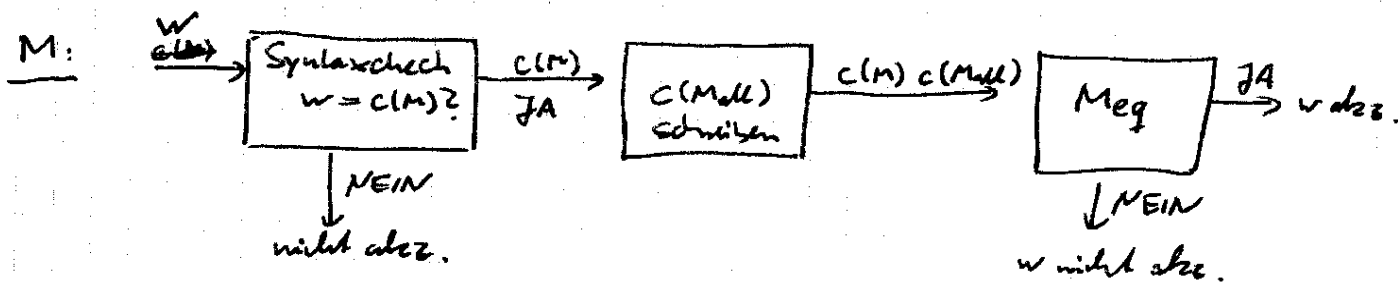
- c) Zz: L_{eq} ist nicht entscheidbar.

Ann: L_{eq} ist entscheidbar.

Dann ex. die TM M_{eq} mit $L_{eq} = L(M_{eq})$, die auf jede Eingabe hält.

Wir benutzen M_{eq} , um eine TM M für die Sprache

L aus b) zu erhalten:



Dabei ist M_{all} die folgende feste TM, die jedes Wort akzeptiert

$$M_{all} = (\{q_0\}, \Sigma, \emptyset, q_0, q_0);$$

es gilt $L(M_{all}) = \Sigma^*$.

Die obige Maschine M hält auf jede Eingabe, da alle ihre Bestandteile dies tun.

Im letzten Schritt wird getestet, ob $L(M) = L(M_{all}) = \Sigma^*$ gilt,

also ob das eingegebene Codewort $c(M)$ zu L gehört. Die Maschine M entscheidet also L aus b) \checkmark

Eingabe zwei Matrizen $A=(a_{ij})$ und $(b_{ij})=B$

Ausgabe: Matrixprodukt $A \cdot B = C$

for $i=1, \dots, n$ do

for $j=1, \dots, n$ do

$c_{ij} := 0;$

for $k=1, \dots, n$ do

$$c_{ij} = c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}$$

od

od

od

Einträge von $A \cdot B$ Schritt für Schritt berechnen

Skalarprodukt berechnen

Laufzeit:

Zweiungen und arithmetische Operationen dauern einen Zeitschritt. Dann gilt

$$T(n) = n \cdot n \cdot (1 + 2 \cdot n) = n^2 + 2n^3 \in O(n^3).$$